

Högekostnadsskydd för läkemedel på recept

I den här uppgiften ska du göra ett program i scratch, som ackumulerar dina medicininköp under ett år och beräknar hur mycket du ska betala vid varje köp.

Inget nytt moment förekommer i den här uppgiften men den innehåller många exempel på användningen av variabler och villkor (om-block)

För att inte programmet ska bli alltför långt så antar vi att kunderna, i det här fallet, köper medicin för högst 2291 kr under ett år. Programmet kan byggas på så att det gäller för hela trappan (se rutan nedan).

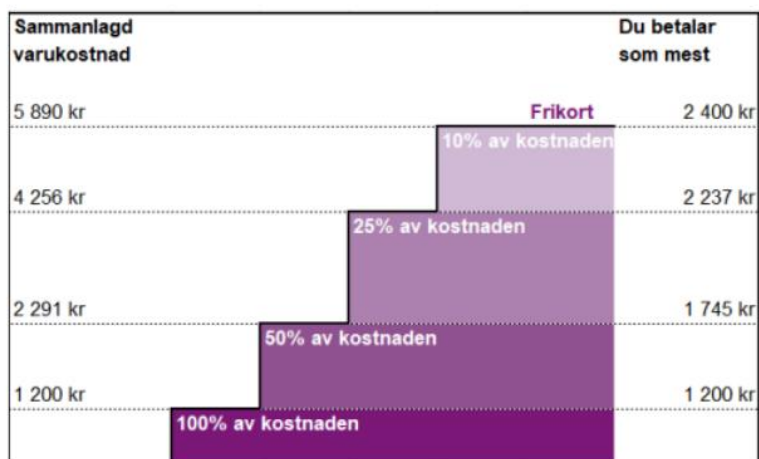
Från sidan: Apoteket.se

Mer rabatt vid högre kostnader

Högekostnadsskyddet fungerar som en rabattrappa där du får mer rabatt ju högre kostnader du har haft för läkemedel inom läkemedelsförmånen. Vid varje nytt inköp startar du där du stod efter det förra köpet och klättrar vidare uppåt i trappan.

När du har betalat 2 400 kronor för dina mediciner under en tolv månadersperiod har du rätt till frikort under resterande tid av denna tolv månadersperiod. Frikortet gäller för läkemedel som ingår i förmånen.

Upp till 2 400 kronor får du löpande rabatt beroende på kostnadsnivå, enligt en rabattrappa. Procentsatsen på bilden nedan visar hur stor del av den egentliga kostnaden du betalar för läkemedel inom läkemedelsförmånen.



Nya nivåer 2022

Som syns på bilden får du betala fullt pris så länge du köpt medicin för mindre eller lika med 1 200 kr. Mellan 1 200 kr och 2 291 kr får du betala 50% av priset osv.

På nästa sida ska du skapa ett program för ackumulerade inköp upp till andra nivån: 2 291 kr. Programmet kan sedan byggas ut så att det gäller för alla nivåer i trappan.

Om det gäller lite längre program kan det vara bra att skapa en bit i taget och kolla så att den fungerar innan man fortsätter.

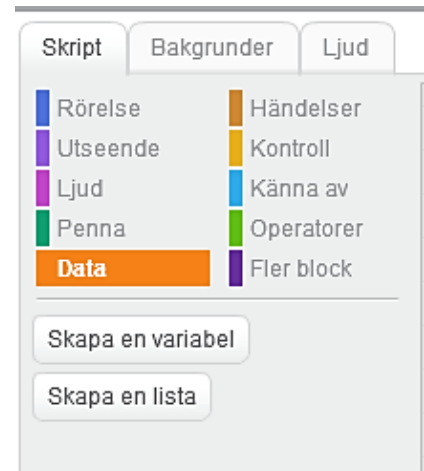
Högekostnadsskydd upp till 2 291 kr

Det här programmet ska inte ha några sprites utan en lista, som skriptet kopplas till.

- Öppna ett nytt projekt och radera spriten (antagligen en katt) genom att klicka på den med *höger* musknapp och välja **Radera**

Du ska skapa en lista där priset på inköpen ska placeras i turordning. Gör så här:

- Klicka på fliken **Skript** och klicka där på gruppen **Data**.
- Klicka på **Skapa en lista**. Skriv in listans namn: Inköp



På scenen får



du
upp en tom lista

- Skapa tre variabler:

Variabelnamn	Används till att lagra
Varukostnad	Kostnaden för det aktuella inköpet utan ev. avdrag
Ackumulerad varukostnad	Den ackumulerade varukostnaden, dvs den sammanlagda kostnaden för hittills köpta varor
Att betala	Vad kunden ska betala för det aktuella inköpet

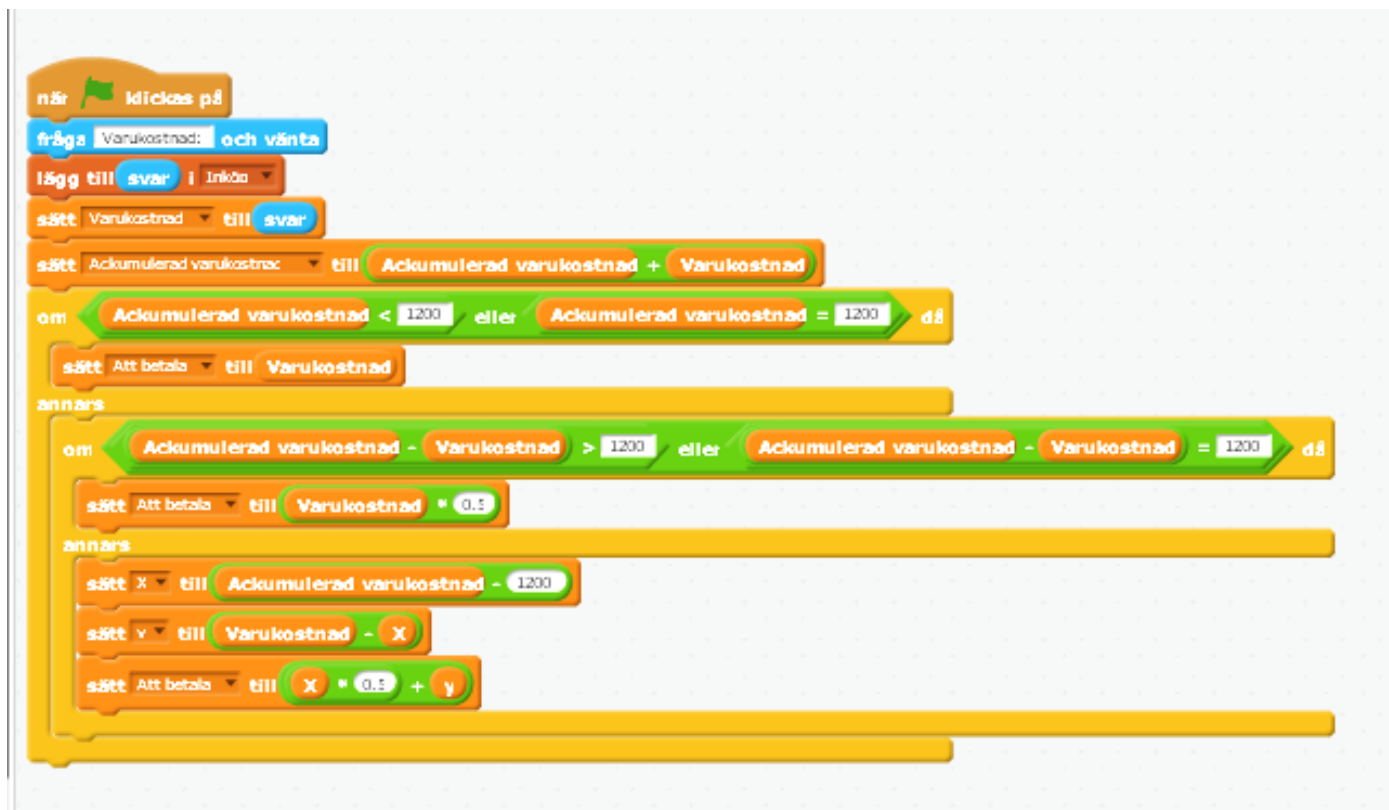
Eftersom programmet ska köras varje gång kunden gör ett inköp under ett år måste du nollställa listan och variablerna efter årets slut.

Vi kan ju t.ex. bestämma att programmet ska nollställas när användaren trycker på uppåt pilen.

- Skriv in vidstående skript



- Skriv in nedanstående skript
Observera att programmet bara gäller för inköp upp till andra trappsteget 2291 kr



När du är klar med programmeringen är det viktigt att kolla så att allt stämmer genom att köra det med olika ingångsvärden.

- Kör t.ex. programmet med följande indata
Observera att du får klicka på flaggan för att köra programmet för varje inköp.
I praktiken görs ju inköpen vid olika tillfällen och då får du spara programmet mellan inköpen.

Inköp nr	Varukostnad	Ackumulerad Varukostnad	Att betala
1	500 kr	500 kr	500 kr
2	600 kr	1 100 kr	600 kr
3	350 kr	1 450 kr	$100 + 0,5 * 250 \text{ kr} = 225$
4	460 kr	1 910 kr	$460 * 0,5 = 230 \text{ kr}$

Scenen ser ut så här efter de fyra inköpen.

Naturligtvis kan du dra och placera de fyra rutorna som du vill på scenen.

Du skulle också kunna presentera vad kunden ska betala med hjälp av en sprite så att betala-rutan blir större.

